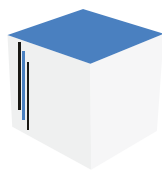


**NUC BA**

**ACADEMIA**



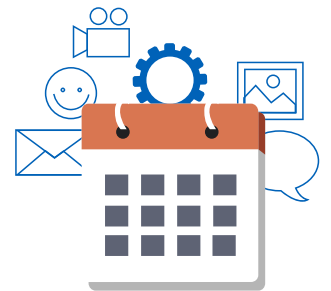
# DISEÑO WEB

## Información Básica

Aprende a crear páginas web personales y corporativas, blogs temáticos partiendo del prototipo en papel. Navegarás en las mejores prácticas del diseño Web, trabajando con HTML5 y CSS3. Conocerás herramientas para optimizar tu sitio con la utilización de herramientas versionadas de código con GIT y preprocesadores como SASS/LESS y librerías. Al finalizar tendrás los conocimientos profesionales para aplicar Bootstrap a tus proyectos web y comprender lo importante del SEO en tus desarrollos. Por otro lado realizarás la subida de tu sitio a un servidor y aprenderás a interactuar con este servicio.

### Acerca del curso

Duración total:  
2 meses.  
Modalidad:  
Presencial



### REQUISITOS:

Editor de texto ([www.sublimetext.com/3](http://www.sublimetext.com/3)).

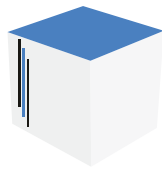
Navegador (Safari, Google Chrome).

Graphical User Interface para preprocesar CSS ([www.koala-app.com](http://www.koala-app.com)).

GitHub Desktop ([www.desktop.github.com](http://www.desktop.github.com)).

**Es responsabilidad y obligación del estudiante traer su propia computadora.**





# DISEÑO WEB

Durante el curso abordaremos algunos pilares fundamentales, Conocimientos y conceptos teóricos y prácticos de programación, diseño y desarrollo web.

Por otro lado llevaremos adelante Metodologías ágiles y buenas prácticas de programación y trabajo en equipo.

Por último aprovecharemos las distintas modalidades y Habilidades de innovación e ingenio estudiantil.



## PROYECTO 1 - Landing Page

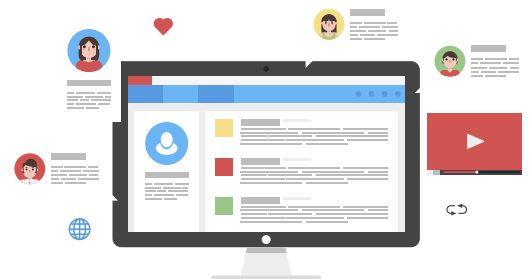
Aprenderás a crear un sitio web dinámico Landing Page con los conocimientos de Html5, Css3, Flexbox, BoxModeling, etc.

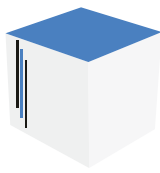
## PROYECTO 2 - Multi-Site - CV

Aprovecharás a llevar adelante un multi-sitio relacionado a tu CV y subída de proyectos, aplicando conocimientos de pre-procesadores como Sass-Less y conceptos de BEM, etc.

## PROYECTO 3 - Proyecto Final

Realizarás un proyecto Web real de un cliente con los conocimientos aprendidos hasta Frameworks (Material Design/Bootstrap), conceptos de SEO y seguridad y utilidades en Javascript/Jquery introductorio.





## Temario de clases

# DISEÑO WEB

### 1. introducción GITHUB Y HML5

Etiquetas semánticas de HTML5. Crear un repositorio. Subir cambios a un repositorio remoto. Conceptos básicos sobre internet y la WEB. Prototipado desde el papel HTML. Semántica en HTML. Etiquetas Principales. Listas. Formularios y Tablas.

### 2. CSS | FLEX

CSS, CSS3 y como incluirlo en nuestro proyecto. Sintaxis CSS y principales reglas. Selectores. Medidas. Colores. Fuentes. Tools. Realización de animaciones. Realización de transiciones y transformaciones. Teoría Flexbox. Identificación de las propiedades flex ítems.

### 3. Box Modeling | Workshop

Box Model y sus propiedades. Fondos y Bordes. Margin y Padding. Posicionamiento. Web.

### 4. SASS - LESS

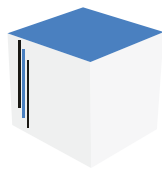
Instalación de SASS/LESS y sus variables. Importar en SASS. BEM. Ventajas y Desventajas. Trabajo con bloques, elementos y modificadores de BEM.

### 5. Grids y SASS

Grids Inicial. Preprocesadores CSS. SASS. BEM. Nes ng, Import y Vars. Operadores, condicionales y Bucles. Maps y Mixins.

### 6. Frameworks CSS | Workshop

Conceptos básicos sobre Frameworks y Librerías. Bootstrap. Bootstrap con JS. Material Design.



## **7. SEO, Seguridad y Subida al Servidor**

Conceptos básicos y Herramientas de SEO. Seguridad, principales ataques y como prevenir alguno de ellos. Aspectos básicos de la accesibilidad y sus elementos. Casos. Dominios, hosting y FTP. Identificar componentes de JQuery y Bootstrap. Instalación de Bootstrap

## **8. Introducción a JavaScript con jQuery | Proyecto Final**

Conceptos básicos de JavaScript. Introducción al manejo de selectores con jQuery. Eventos con jQuery (click, hover, focus, change, Keypress) Animaciones con jQuery (fade, easing, parallax, Slide).

